

**BUGETUL LOCAL DETALIAT LA VENITURI PE CAPITOLE SI SUBCAPITOLE PE ANUL
 2023 SI ESTIMARI PENTRU ANII 2024 - 2026 - VENITURI**

-mii lei-

Denumire indicatori	Cod indicator	Prevederi anuale			Estimari		
		Buget initial	Influenta + / -	Buget rectificat	2024	2025	2026
A	B	1	2	3=1+2	4	5	6
TOTAL VENITURI SECTIUNEA DE FUNCTIONARE + SECTIUNE DE DEZVOLTARE (cod 00.02 + 00.15 + 00.16 + 00.17 + 45.02)	000102	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
IV. SUBVENTII (cod 00.18)	001702	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
SUBVENTII DE LA ALTE NIVELE ALE ADMINISTRATIEI PUBLICE (cod 42.02 + 43.02)	001802	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
Subventii de la bugetul de stat (cod 42.02.01 + 42.02.05 + 42.02.09 + 42.02.10 + 42.02.12 la 42.02.21 + 42.02.28 + 42.02.29 + 42.02.32 la 42.02.36 + 42.02.40 la 42.02.42 + 42.02.44 la 42.02.46 + 42.02.51 + 42.02.52 + 42.02.54 + 42.02.55)	4202	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
Alocari de sume din PNRR aferente componentei imprumuturi	420289	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
Fonduri din imprumut rambursabil	42028901	2,140.00	0.00	2,140.00	2,473.00	0.00	0.00
Sume aferente TVA	42028903	406.60	0.00	406.60	470.00	0.00	0.00
TOTAL VENITURI SECTIUNEA DE DEZVOLTARE (00.02 + 00.15 + 00.16 + 00.17 + 45.02)	000102	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
IV. SUBVENTII (cod 00.18)	001702	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
SUBVENTII DE LA ALTE NIVELE ALE ADMINISTRATIEI PUBLICE (cod 42.02)	001802	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
Subventii de la bugetul de stat (cod 42.02.01 + 42.02.05 + 42.02.09 + 42.02.10 + 42.02.12 la 42.02.20 + 42.02.29 + 42.02.40 + 42.02.51 + 42.02.52 + 42.02.55)	4202	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
Alocari de sume din PNRR aferente componentei imprumuturi	420289	2,546.60	0.00	2,546.60	2,943.00	0.00	0.00
Fonduri din imprumut rambursabil	42028901	2,140.00	0.00	2,140.00	2,473.00	0.00	0.00
Sume aferente TVA	42028903	406.60	0.00	406.60	470.00	0.00	0.00

Conducatorul institutiei

Conducatorul compartimentului
financiar - contabil